**Biznesplan systemu Storely**

Michał Chruścielski, Dominik Świtlik

Rok 2021/22

Spis treści

[Ogólna charakterystyka 3](#_Toc93918713)

[Analiza swot 4](#_Toc93918714)

[Analiza konkurencji 5](#_Toc93918715)

[Analiza rynku 6](#_Toc93918716)

[Marketing 7](#_Toc93918717)

# Ogólna charakterystyka

Poniżej przedstawiono ogólną charakterystykę systemu.

## Opis produktu

Produkt będzie systemem informatycznym pozwalającym ewidencjonować asortyment w przedsiębiorstwach. Jego głównym założeniem jest możliwość bieżącej kontroli zasobów firmy. System umożliwi zarządzanie zasobami takimi jak środki trwałe, wyposażenie oraz stan magazynowy przedsiębiorstwa.

Przedmioty, którymi zarządza firma będą mogły być wypożyczane przez pracownika na określany czas (np. narzędzia) lub przydzielane bezzwrotnie (np. napoje, odzież). Administrator systemu będzie miał dostęp do danych o każdym przedmiocie i użytkowniku, aktualnym asortymencie magazynu, a także historii pobrań i zwrotów.

System będzie informował o kończącym się asortymencie oraz o pracownikach przekraczających termin zwrotu. Każdy pracownik będzie miał dostęp tylko do wybranych przez administratora produktów, dzięki podziałowi na grupy. System będzie posiadał panel mobilny oraz desktopowy. Przejrzysty dashboard pozwoli na wgląd do najważniejszych danych. Smart Record będzie miał trzy poziomy dostępu – pracownik, magazynier, administrator.

## Cel powstania produktu

Produkt rozwiąże problem zarządzania zasobami w firmach. Pozwoli on na ewidencjonowanie asortymentu zwrotnego oraz bezzwrotnego takiego jak narzędzia, pojazdy, dokumenty, produkty spożywcze, obuwie i odzież etc.

## Cechy systemu

System ma cechować się przede wszystkim prostotą obsługi. Interfejs użytkownika będzie czytelny i przejrzysty.

Panel pracownika oraz pracownika magazynu będą zbudowane w sposób prosty, umożliwiający obsługę niezbędnych funkcji.

Panel administratora ma być rozbudowany i umożliwiać płynne i intuicyjne zarządzanie zasobami. Pozwoli on na filtrowanie informacji w pożądany sposób. Będzie zawierał czytelny dashboard podzielony na kilka sekcji. Administrator będzie miał też dostęp do paneli pobocznych: pracownicy, przedmioty, stan magazynowy oraz historia wypożyczeń i zwrotów.

## Grupa docelowa produktu

Grupa docelową systemu są małe i średnie przedsiębiorstwa, zarządzające dowolnym asortymentem. Na rynku istnieje niewiele rozwiązań pozwalających zarządzać zasobami dla większych firm, natomiast dla małych i średnich przedsiębiorstw konkurencyjnych rozwiązań jest zaledwie kilka.

## Użytkownicy

W tym rozdziale przedstawiono użytkowników systemu.

* Pracownik – osoba pobierająca i zwracająca przedmioty do magazynu. Będzie posiadać dostęp do listy aktualnie pobranych przedmiotów oraz stanu magazynowego. Każdy pracownik będzie miał indywidualne konto.
* Magazynier– osoba mająca uprawnienia do dodawania nowych przedmiotów do systemu. Będzie posiadać dostęp do panelu pracownika rozszerzonego o dedykowany panel magazyniera w aplikacji mobilnej.
* Administrator – osoba zarządzająca systemem. Będzie mieć wgląd do wszystkich informacji w systemie oraz możliwość zarządzania nim. Administrator będzie posiadał dedykowany panel oraz dostęp do panelu pracownika i magazyniera w aplikacji mobilnej.

## Środowisko pracy

System będzie przystosowany uniwersalnie do możliwie największej liczby środowisk. Panel administratora będzie działał na systemach Windows, Linux i MacOS, aplikacja mobilna na systemie IOS i Android, a aplikacja serwerowa na systemach serwerowych z rodziny Windows i Linux. System powinien działać na urządzeniach o zarówno niskiej jak i wysokiej wydajności oraz być dostosowany do różnych proporcji i rozdzielczości ekranu. Interfejsem komunikacji pomiędzy panelami dla obsługi a aplikacją serwerową będzie API.

## Identyfikacja wizualna

Produkt ma być zaprojektowany w sposób prosty. Obsługa aplikacji ma być intuicyjna i szybka dla użytkownika. Interfejs aplikacji będzie spójny, obsługa różnych paneli ma działać w podobny sposób.

Kolorami wiodącymi będą niebieski i pomarańczowy.

## Model systemu

System będzie się dzielił na:

* Panel administratora – będący panelem do zarządzania zasobami. Z jego poziomu osoba zarządzająca będzie miała dostęp do wszystkich najważniejszych funkcji.
* Aplikacja mobilna (panel pracownika) – będzie dostępny dla pracowników. Będzie służył do dokonywania pobrań i zwrotów towaru, wglądu do stanu magazynowego i wglądu do aktualnie pobranych przedmiotów.
* Aplikacja mobilna (panel magazyniera)– będący modułem aplikacji mobilnej, w którym magazynier może dodawać nowy asortyment. Będzie rozszerzeniem panelu użytkownika. Ma on zawierać jeden ekran – dodawanie przedmiotów.
* Aplikacja serwerowa – będzie to silnik całego systemu. Panel administratora oraz aplikacja będą się z nim łączyły.

## Technologie

Produkt będzie zbudowany w przystępnych technologiach.

Aplikacja backendowa została stworzona w języku Java z użyciem frameworka Spring Boot. Współpracuje ona z bazą danych PostgresSQL.

Aplikacja mobilna dzieli się na aplikacje na systemy operacyjne Android, napisana w języku Kotlin i IOS napisana w Swift i SwiftUI.

* Java, PostgresSQL (aplikacja backendowa i baza danych)
* Kotlin - android studio (aplikacja mobilna na androida)
* React, Electron.js (desktopowy panel administratora)
* Swift, SwiftUI - XCode (aplikacja mobilna na ios)

## Autorzy

Produkt ma być zaprojektowany w sposób prosty. Obsługa aplikacji ma być intuicyjna i szybka dla użytkownika. Interfejs aplikacji będzie spójny, obsługa różnych paneli ma działać w podobny sposób.

Kolorami wiodącymi będą niebieski i pomarańczowy.

# Analiza swot

# Analiza konkurencji

# Analiza rynku

# Marketing